

Mairie  
Le Bourg  
97121 ANSE BERTRAND  
Tel : 0590 89 48 48



---

**Mission de maîtrise d'œuvre pour la réalisation  
d'un boulodrome accompagné, de carbets  
sur l'ancien camp militaire et divers équipements  
ANSE-BERTRAND**



**PROPOSITION D'ETUDE**

---

19 Mai 2019



## 2 La mission

### 2.1 Vos objectifs

Vos objectifs pour **la phase 1** (Cf. étude de faisabilité TROPISME/ARTELIA) sont les suivants:

- Diversifier les activités en créant un terrain de pétanque pouvant accueillir des compétitions, des carbets pour accueillir les familles, associations.
- Un traitement paysager devra être intégré dans l'étude opérationnelle pour la réalisation du boudrome afin d'intégrer cet équipement et le rendre agréable (ombre et assises- Cf. simulation paysagère ci-après) et plantations d'arbres/arbustes/palmiers.
- La construction de 4 carbets est proposée : 3 carbets de 12.25 m<sup>2</sup> et 1 carbet de 24 m<sup>2</sup>. Ils seront situés autour du boudrome et permettront des haltes à l'ombre pour les joueurs et spectateurs.
- Création d'une allée carrossable en tuff compacté
- Pose de demi-rondins de bois type « stop roue » pour matérialisation du stationnement 'libre'
- Création de gradins dans le talus à côté du boudrome
- Pose de mobiliers (bancs / fontaine à eau / corbeilles de propreté / et garde-corps)
- Création d'une aire de jeux

*Simulation paysagère (Tropisme – étude de faisabilité)*



Notre compréhension du contexte et des normes en matière d'aménagement nous permettent la réalisation d'un plan d'aménagement ainsi que de la maîtrise d'œuvre pour la réalisation du boudrome et des carbets.

Le budget de travaux annoncé est de **170 120 Euros** pour la phase 1 (Cf. étude de faisabilité Tropisme/Artelia). Cette proposition part de ce postulat, si le montant de travaux augmente, les honoraires de maîtrise d'œuvre seront revues.

**Programme général sur le site ;**



**Détail de la première phase à réaliser autour du futur boulo-drome (plus le marquage du stationnement libre ainsi que la voie carrossable) ;**

